

Módulo Almansa

Update1.0

Instrucciones para un correcto funcionamiento



Con el fin de no crear un archivo de instalación (.rwp) excesivamente pesado, indico a continuación que Assets no incluidos en este archivo son necesarios descargar:

El módulo original en caso de no tenerlo instalado, puesto que este archivo es una actualización del mismo y no están incluidos los contenidos antiguos.

También serán necesarios los dos Packs de vías a los que se hacía referencia en el módulo original, y que en caso de no tenerlos, estos son sus links:

Vías Cajoa-Pack 01 (cualquiera de estos dos enlaces):

<http://www.railsim.es/libreriarw/download.php?id=269>

<http://www.spaintrainzrutas.com/download/index.php?dlid=828>

Vías Cajoa-Pack 02 (cualquiera de estos dos enlaces):

<http://www.railsim.es/downloads/Vias%20Cajoa%20Madera%201668mm.rar>

<http://www.spaintrainzrutas.com/download/index.php?dlid=848>

En caso de no tener el módulo original y los packs de vías instalados con anterioridad, proceder a instalarlos antes de instalar el **Módulo Almansa Update1.0**.

En el archivo .rwp de esta actualización del módulo, están todos los Assets necesarios para su correcto funcionamiento y visionado, a excepción de los que se han detallado arriba, y los tres packs opcionales de vegetación NO Freeware que ya comenté para el

módulo original, por lo que en caso de no tenerlos, faltará vegetación en muchísimas partes del módulo.

Utilizo estos packs de vegetación de pago, puesto que la mejora visual al crear las rutas es más que notable. Muchos tendréis esos packs, pero si os faltase alguno, os aconsejo disponer de ellos.

En total son estos tres los packs de pago utilizados:

- "Rural Landscapes" de 3DTrains,
- "Foliage01" de RSDL
- "Glasgow_Airport_Rail_Link" (GARL).

El "Foliage01" de RSDL viene ya incluido en cualquiera de las rutas que muestro debajo, por lo que si se posee una de ellas ya dispondréis de él:

WCML North
Portsmouth Direct Line
Bristol to Exeter
Northeast Corridor
Donner Pass
Cologne Dusseldorf
Great Western Main Line
Somerset & Dorset
East Coast Main Line
Ruhr Sieg
Cajon Pass
Western Lines Of Scotland

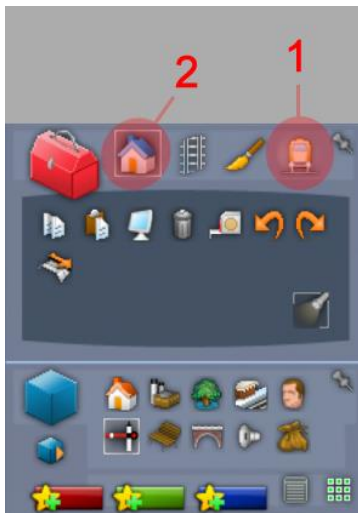
Os muestro la diferencia de TENER o NO TENER estos Assets de vegetación:



Con la actualización de este módulo, se han añadido varios kilómetros de vía y la estación de La Encina, antaño nudo de gran importancia ferroviaria.

De tal manera que ahora dispondremos de 35 Km que comprenden desde la zona de la laguna de Almansa (lado Albacete) hasta el túnel de Fuente la Higuera (lado Valencia) y el puente de entrada a la estación de Caudete (lado Alicante).

Al iniciar el módulo en modo “*edición de escenario*”, la vista se centrará en la estación de Almansa, y podréis observar que varias señales luminosas aparecen con todos sus focos encendidos y otras con objetos superpuestos (tales como pantallas o pajaritas). Tan sólo con entrar desde ahí al modo “edición de material” (punto 1 en la imagen inferior) ya se verán correctamente. A partir de ese momento ya se podrá volver al modo edición de escenario (punto 2).



Esto ocurre debido al nuevo **Script** que permite una simulación muchísimo más real que el anterior, pero que al iniciar el módulo por vez primera tiene ese bug.

Aconsejo a todos los usuarios que quieran instalar esta actualización, pero quieran conservar los archivos de las luminosas originales, hagan copia de seguridad de las carpetas “Camber/Addon/RailNetwork/Signals” y “RS-QT/Luminosas” (suponiendo que ya dispusieran de ellas con anterioridad), ya que con esta actualización se modifican varios de sus archivos y se sobrescriben. No obstante el funcionamiento de las luminosas que se tuviesen instaladas con anterioridad seguirá siendo el mismo.

Por otra parte, también se podrá elegir un nuevo tipo de clima con lluvia suave, bajo el nombre: “Cajoa Soft Rain” (o “Cajoa Lluvia Suave” en castellano).

En la actualización no he incluido ningún tren con el fin de no hacer un paquete pesado, con lo que la primera vez que se entre al juego no habrá ninguno que seleccionar y se deberá acceder a través del modo “**edición de escenario → Almansa**”

Quiero agradecer desde aquí a todas aquellas personas que han aportado su granito de arena para conseguir un resultado más realista. En especial a BCN06 por permitirme incorporar este nuevo Script que ha desarrollado y que mejora con mucho el funcionamiento de las señales luminosas y las balizas ASFA en cuanto a la versión utilizada en el módulo original.

Saludos,
Cajoa